

Evolua como programador!

Desenvolva apps open source e Web 3.0 para a Blockchain do Ethereum!

Desafie-se em um Hackathon!

A mentoria	2
Habilidades que você irá adquirir	2
Como será conduzida?	3
Produtos (semanais) entregues pelo mentor	3
Calendário (estimado) de entrega	4
Suas obrigações como mentorado	5
Aplicativos de exemplo	6
O mentor: Paulo Jerônimo	7
A Finisher.Tech	8
O Saúde & Cripto	8
Parceiros	8
Referências	8
Duração, início, entregas e ganhos durante a mentoria	9
O Hackathon Finisher.Tech	10
Seu investimento	11
A série de Fibonacci	12

VOCÊ JÁ É UM PROGRAMADOR EXPERIENTE E QUER ...

- ... evoluir e adquirir **habilidades** para construir aplicativos **open source** profissionais?
- ... entender como a **Web 3.0** está mudando o mundo, e programar para ela, construindo apps descentralizados?

A **Finisher.Tech** lançou, no **dia 21 do mês 3 do ano 1957+55+8+2** ^[1] sua primeira mentoria visando **ensinar a construção de aplicativos inovadores através de soluções para a área de bem-estar:**

- "**Evolua como programador! Desenvolva apps open source e Web 3.0 para a Blockchain do Ethereum! Desafie-se em um Hackathon!**" é uma mentoria avançada e para programadores experientes que desejam se aprimorar adquirindo conhecimentos profissionais nesses assuntos.

Sobre este PDF

Versão: 2022-04-08 18:21:46 -0300.

Versão online: <https://finisher.tech/mentoria.pdf>.

A mentoria

Habilidades que você irá adquirir

Durante a mentoria, serão explorados conceitos e tecnologias ...

... para a compreensão da real motivação para a criação de [aplicativos descentralizados](#).

... fundamentais a respeito sobre [Blockchain](#) e [Ethereum](#).

... para o **desenvolvimento profissional de *Smart Contracts***, através de código escrito na linguagem de programação [Solidity](#),

... **utilizando-se:**

..... a) técnicas de [BDD](#) (com o [Cucumber](#)) ou [TDD](#).

..... b) carteiras de criptomoedas, ferramentas e bibliotecas como: [Metamask](#), [Remix](#), [Truffle Suite](#), [OpenZeppelin](#), [Hyperledger Besu](#) e outros.

... **para a programação de:**

..... a) [aplicativos descentralizados](#) web (e *mobile*).

..... b) tokens fungíveis utilizando o padrão [ERC-20](#).

..... c) tokens não fungíveis (*Non-fungible tokens* (NFT)) utilizando o padrão [ERC-721](#).

Como pré-requisitos para as [Tarefas de desenvolvimento](#), você deverá ter alguma experiência na programação usando tecnologias básicas como ...

... [Shell Script](#).

... [Node.js](#) (ou [Deno](#)), com [JavaScript](#) (ou [TypeScript](#)).

... [Docker](#) e [Docker Compose](#).

... [React](#) (ou [Next.js](#)) (para desenvolvimento web).

... [React Native](#) ou [Kotlin](#) (para desenvolvimento *mobile*).

Como será conduzida?

Para adquirir as habilidades acima, você verá vídeos que explicam [Aplicativos de exemplo](#) para, em seguida, criar seus próprios aplicativos [open source](#). Esses aplicativos implementarão ideias que o [mentor](#), ou os [parceiros](#) da [Finisher.Tech](#), tem para a área de bem-estar, para inovar essa área com o uso do [Finisher Token](#) (um token [ERC-20](#)) e [aplicativos descentralizados](#), numa iniciativa denominada [Saúde & Cripto](#).

Semanalmente, após você entender a construção de [Aplicativos de exemplo](#), você receberá [Tarefas de desenvolvimento](#). Essas tarefas serão concluídas com o auxílio dos [Produtos \(semanais\) entregues pelo mentor](#) e de [Referências](#) que serão entregues no decorrer da mentoria.

Como um incentivo para a conclusão dessas [Tarefas de desenvolvimento](#), você receberá [Finisher Tokens](#) em um número proporcional as tarefas que conseguir concluir.

Suas dúvidas serão retiradas através de uma [lista de discussão](#) e, também, em [encontros online](#).

As suas [Tarefas de desenvolvimento](#) estarão publicadas como softwares [open source](#) que você disponibilizará em sua própria conta no [GitHub](#).

Produtos (semanais) entregues pelo mentor

1. **De 3 a 5 horas de vídeos gravados.**
2. **Repositórios de código fonte [open source](#), no [GitHub da Finisher.Tech](#), com o código dos [Aplicativos de exemplo](#) usados nos vídeos.**
3. **2 encontros online, de 34 minutos, às 13 horas e 21 minutos ^[2], às terças e quintas-feiras.**
4. **Respostas para suas dúvidas, de forma offline, em uma lista de discussão (no [Discord](#), [Rocket.Chat](#) ou similar). Essas dúvidas deverão estar relacionadas aos vídeos do [mentor](#) ou a [Tarefas de desenvolvimento](#) que você estiver fazendo.**

Calendário (estimado) de entrega

- **Semana 1:** Conceitos aplicados e ambiente de desenvolvimento.
 - Blockchain - uma visualização gráfica.
 - Ethereum - um pouco de sua evolução de 2017 a 2022.
 - [O mínimo que você precisa saber para não ser um idiota](#) em JavaScript (e React) antes de codar apps para a [Web 3.0](#).
 - Apps [Saúde & Cripto](#) e o [Move-to-Earn](#).
- **Semana 2:**
 - Mais sobre [Solidity](#) e *Smart Contracts*.
 - Tokens [ERC-20](#).
 - Apps Web 3.0 e React.
- **Semana 3:**
 - Tokens [ERC-721](#) (NFTs).
 - Apps Web 3.0 e React Native.
- **Semanas 4 e 5:** Desenvolvendo um app [Web 3.0](#) para o [Saúde & Cripto](#).
- **Semanas 6 a 8:** [Hackathon Finisher.Tech](#)

Suas obrigações como mentorado

1. **Praticar atividades físicas e alimentar-se de maneira saudável** 😊!
2. **Correr atrás de conhecimento básico**, através de [links referenciados](#).
 - a. É esperado que os você já seja desenvolvedor em [tecnologias web básicas](#). Dessa forma, o conhecimento elementar sobre essas tecnologias, caso não lhe seja familiar, poderá ser explorado através das [Referências](#) que serão apresentadas.
3. **Entregar Tarefas de desenvolvimento**, em sua conta no [GitHub](#), sob a licença [open source](#) escolhida pela [Finisher.Tech](#).
4. **Participar do Hackathon Finisher.Tech**.

Tarefas de desenvolvimento

Devem ser executadas por você para adquirir as [habilidades esperadas](#) nesta proposta. Essas tarefas são baseadas em roteiros que definem os passos a serem trilhados por você para conseguir construir [aplicativos descentralizados](#) relacionados a problemas do [Saúde & Cripto](#).

Grande parte desses passos serão especificadas na sintaxe [Gherkin](#) (do [Cucumber](#)). A utilização dessa ferramenta ajudará no processo de validação da implementação da tarefa.

Você se baseará em [Aplicativos de exemplo](#) para implementar essas tarefas que, também, lhe darão [Finisher Tokens](#).

Essas tarefas também poderão ser desenvolvidas em duplas. A ideia disso é minimizar a dificuldade para programadores experientes em *backend* que tenham dificuldade na programação *frontend*. Nesse caso, entretanto, recomendamos a participação desses programadores em mentorias mais básicas que lançaremos em breve.

Aplicativos de exemplo

Vários aplicativos de exemplo serão discutidos através de vídeos gravados e com seu código disponível.

Além desses aplicativos de exemplo, escritos em Solidity, a proposta dessa mentoria é proporcionar um conhecimento sólido capaz de oferecer a você habilidades profissionais para a programação de aplicativos descentralizados mais complexos que integrem várias tecnologias, como nestes exemplos:

- Um projeto elaborado para a Mercedes Benz, para um Hackathon que o mentor participou, em Lisboa (em 2018), e que o fez receber um prêmio de 2.000 euros.
 - Este é um projeto com backend escrito em Kotlin e Solidity, e com um frontend em React.
- Um token ERC-20, e uma página de venda para ele, para a startup Ribon.
 - Esta é uma implementação do padrão ERC-20, sem o uso do OpenZeppelin, que serve para explicar o padrão e sua possibilidade de aplicação no negócio dessa startup.

Através desses exemplos, e de vários outros que serão apresentados pelo mentor no decorrer da mentoria, você será capaz de executar suas Tarefas de desenvolvimento e adquirir as habilidades esperadas.

O mentor: Paulo Jerônimo

É **triatleta, programador e trader**. Também é **instrutor em treinamentos de tecnologia**. **Acorda muito cedo, todos os dias**, para iniciar seu dia com a prática de suas esportivas preferidas (caminhada, corrida, ciclismo, calistenia e natação) executando séries de exercícios que usam números da **série de Fibonacci** em seu planejamento.

Como triatleta, já concluiu 3 provas de **Ironman** ([veja sua história nessas provas](#)). **Como programador**, desenvolve software desde 1991 ([veja seu resumé](#) ou [currículo completo](#)). Para o **Saúde & Cripto**, programa soluções que usam a **Blockchain** do **Ethereum** (*← esses dois últimos links são para playlists em que ele fala sob esses assuntos*).

Como trader, utiliza **retrações e projeções de Fibonacci**, além de vários indicadores, para negociar criptomoedas.

Como instrutor, já ministrou centenas de horas de cursos presenciais, incluindo treinamentos oficiais oferecidos por empresas como **Oracle**, e **Red Hat**.

Os links que contém suas informações mais atuais estão em <https://bio.link/saudecripto> e <https://paulojeronimo.com>.

A Finisher.Tech

É uma startup de tecnologia fundada por [Paulo Jerônimo](#) que cria inovações para a área de bem-estar usando recursos como **Inteligência Artificial** e **Blockchain**.

Ela é dividida em 3 áreas: o **Saúde & Cripto**, sua área de mentoria, e a área de projetos para **Parceiros**.

O Saúde & Cripto

É a área da [Finisher.Tech](#) que cria aplicativos para pessoas comuns utilizarem em sua busca cotidiana por bem-estar. Esses aplicativos prometem "trocar o suor das pessoas por **Finisher Tokens**".

Parceiros

Parceiros da Finisher.Tech são profissionais ou empresas, da área de bem-estar, que tem como objetivo de existência a oferta de boas soluções para que as pessoas busquem mais saúde através de práticas cotidianas.

Referências

Várias referências públicas, incluindo tutoriais na forma de artigos ou vídeos, serão utilizados pelo [mentor](#) no decorrer da mentoria.

Todas elas serão citadas, semanalmente, conforme a evolução da mentoria.

Duração, início, entregas e ganhos durante a mentoria

A **duração** dessa mentoria é de **oito (8) semanas**. Acreditamos que esse seja o período de tempo necessário para que bons desenvolvedores se tornem se tornem bons, também, no desenvolvimento de [aplicativos descentralizados](#).

As cinco (5) primeiras semanas são "de base". Nelas, você obterá os conhecimentos necessários para o desenvolvimento de [aplicativos descentralizados](#) profissionais. As últimas três (3) semanas são para a participação no [Hackathon Finisher.Tech](#).

O **início** da mentoria será **no dia 12 de abril de 2022**. Nossas mentorias **tem uma "largada" (data de início)** e são para um **"grupo de competidores"**! Você poderá entrar para esse grupo mesmo que a "largada" da mentoria já tenha sido anunciada. Nesse caso, você terá acesso a todo o conteúdo já entregue ao grupo.

[Conforme citado, você poderá formar uma dupla com outro mentorado](#) para executar as [Tarefas de desenvolvimento](#) ou também, participar do [Hackathon Finisher.Tech](#).

Para o "grupo de competidores" da mentoria, até o final da oitava semana, serão entregues:

1. Entre 32 e 40 horas de [vídeos gravados](#).
2. Muitos [Aplicativos de exemplo](#), em [repositórios Git](#).
3. Mais de 9 horas de [encontros online](#) (que também ficarão gravados).
4. Várias horas de respostas a você, e a outros mentorados, visíveis em uma [lista de discussão](#).

Além disso **você terá entregue** muitas [Tarefas de desenvolvimento](#) cujo resultado será software profissional, publicado com uma licença [open source](#) em sua própria conta no [GitHub](#), e cujo objetivo é ser útil para pessoas que estão em busca de [Saúde & Cripto](#). Ao finalizar suas tarefas com sucesso **você ganhará**, além de conhecimento, [Finisher Tokens](#). Você ganhará ainda mais tokens conforme a classificação de seu projeto no [Hackathon Finisher.Tech](#).

O Hackathon Finisher.Tech

Nós treinamos pessoas que gostam de desafios e competições!

Sendo assim, nas últimas três (3) semanas desta mentoria você participará (sozinho, ou em dupla) de um [Hackathon](#).

Nessas três semanas você será desafiado a por ainda mais em prática tudo o que "treinou" nas cinco primeiras "semanas de base".

No início do Hackathon, cada mentorado (ou dupla) será exposto a especificação de até três (3) aplicativos que precisam ser desenvolvidos para o [Saúde & Cripto](#). Através de um sorteio, o mentorado (ou dupla) deverá implementar uma solução para um dos problemas especificados.

Todas as implementações, selecionadas e classificadas por um júri externo composto de três pessoas (com conhecimentos técnicos e/ou de negócio), receberão um número de [Finisher Tokens](#) que será até 1000 vezes maior que a soma total dos tokens entregues durante as [Tarefas de desenvolvimento](#).

Para se tornar uma competição mais realista, **o Hackathon aceitará participantes que não sejam de seu "grupo de competidores" (mentorados)**. Regras mais específicas, e/ou outras premiações, serão definidas e divulgadas até o final da quarta semana da mentoria.

Seu investimento

Por essa mentoria, com todos os benefícios citados acima, seu investimento será de APENAS 100 USDTs (verifique a [cotação do USDT](#) no dia do seu pagamento).

Em 21 de março de 2022, com o [USDT](#) cotado a R\$ 5,05 na manhã desse dia, o valor seria de R\$ 505,00.

Você poderá pagar esse valor em duas parcelas, **via cartão de crédito** (solicite). Outras formas de pagamento:

- **Pix para o número de celular 61 99807 3864.** Tire um *print* da [cotação do USDT](#) na hora em que transferir e anexe esse *print* ao comprovante do Pix.
- **Transferência direta de USDTs.** Solicite a chave pública através do número de celular acima.

Após a confirmação do seu pagamento, **uma nota fiscal da Finisher.Tech (empresa registrada no CNPJ 45.849.805/0001-42) será emitida** e enviada para o seu email.

A série de Fibonacci

A maioria dos números que apresentamos neste documento fazem parte da série de Fibonacci! 😊

Tanto o [mentor](#), quanto os aplicativos do [Saúde & Cripto](#) aplicam o uso os números dessa série exaustivamente em várias situações.

Acesse o link na nota de rodapé desta página e conheça um app que elaborarmos para esta série!

Este app será o primeiro dos [Aplicativos de exemplo](#) que você verá nesta mentoria!

[1] 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 ... 1957 ..., é a série de Fibonacci! Saiba mais em <https://finisher.tech/fibonacci-app>

[2] A [Finisher.Tech](#) realmente gosta de usar os números da série de Fibonacci! 😊